Groupe : Suzanne

Novembre

Il etait une fois Billy le chien à l'insectarium

Date	Lundi	Mardi	Mercreddi	Jeudi	Vendredi
Semaine du 2 au 6	Raconte moi une histoire Imaginer	Jeux de mimes Comprendre	Parascolaire	Pédago	Lampe magique Découvrir
9 au 13	Devine qui est là Mémorisation	Billy va à l'insectarium Apprendre	Parascolaire	Jeux de cerceaux et de balles Analyser	jeux de dés Respecter les règles
16 au 20	Jeux de lettres Cognitif	Dessins d'insectes Coordination oeuil main	Parascolaire	Demi- journée pédagogique	Pédagogique
23 au 27	Bonbons aux Jellos Expérimenter	Mitaines chaudes Dèxtérité	Parascolaire	Corde à danser Suivre le rhytme	Petit cochon Flexibilité

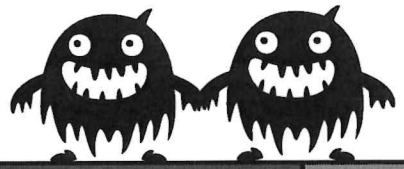
NOVEMBRE 2026

YOUSUF

IL ÉTAIT UNE FOIS...

la forêt enchantée

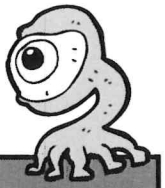
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
2 Création de grimoires *Développer la motricité fine et la créativité.*	**3 Initiation au jeu de go** *Apprendre des règles, raisonner et anticiper.*	**4 Improvisation** *Expression de soi et dével. la conscience des autres.* PARASCOLAIRE	**5** **Pédago**	**6 Ordi 1 : les bases** *Souris, clavier et fichiers : apprendre et développer l'autonomie.* ORDINATEUR
9 Soccer (dehors) *Synergie entre agilité physique et cohésion sociale.*	**10 Tournoi d'échecs** *Raisonner, analyser et résoudre des problèmes.*	**11 Improvisation** *Expression de soi et dével. la conscience des autres.* PARASCOLAIRE	**12 Dessin musical** *Créer spontanément et respecter l'espace des autres.*	**13 Jeux de société coopératifs** *Développer des relations harmonieuses avec les pairs.*
16 Construire une catapulte *Bâtonnets et élastiques : expérimenter et résoudre des problèmes.*	**17 Go : mini-tournoi** *Élaborer une stratégie et respecter l'adversaire.*	**18 Improvisation** *Expression de soi et dével. la conscience des autres.* DERNIÈRE SÉANCE	**19** **Pédago**	**20** **Pédago**
23 Concours de catapultes (dehors) *Tirs de pompons : viser, mesurer et s'améliorer.*	**24 Origami de la forêt** *Développer la motricité fine et la concentration.*	**25 Défis d'échecs** *Résoudre des problèmes d'échecs : analyser et persévérer.*	**26 Cartes au trésor anciennes** *Promouvoir la créativité et faire des choix.* ART	**27 Ciné-conte** *Exprimer son opinion et écouter celle des autres.*
30 Ballon-drapeau (dehors) *Élaborer une stratégie et développer l'esprit d'équipe.*	1	2	3	4



Drôles de monstres
Groupe Violaine



Mois de novembre



Jours	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du 2 au 6 novembre	Tag Zombies Traverser un espace	Mandalas étranges animos Dessiner	Parascolaire Soccer	Journée pédagogique	Cadavre exquis écrire
Semaine du 9 au 13 novembre	Causerie: “La fois où j’ai eu le plus peur”	Fondants épeurants Faire valoir ses idées	Parascolaire Soccer	*Scientifique* Écriture invisible Découvrir	Parcours soccer Contrôler son équilibre
Semaine du 16 au 20 novembre	Courses des monstres Exécuter grands mouvements	La Monstrerie (jeu société) Explorer	Parascolaire Soccer	Demi-journée pédagogique	Journée pédagogique
Semaine 23 au 27 novembre	“Dis ta vie” (jeu Placote) S’intéresser aux autres	Jeu d’enquête Murdle Questionner	Étranges sculptures Coordination oeil-main	*Activité spéciale* Jeux de la maison Partager	Ballon dragon Projeter/recevoir un objet

PLANIFICATION DU MOIS DE NOVEMBRE SALMA

HARRY POTTER ET LA COUPE DE FEU

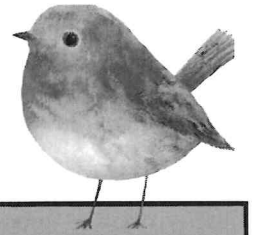


jour	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi
du 2 au 6	Histoire Développer le langage	fabrication de la coupe de feu Créativité	Parascolaire	Pédagogique	Pile ou face Rapidité
du 9 au 13	Histoire Développer le langage	Carte postale de la paix. Mémoire historique	Parascolaire	Expérience scientifique Comprendre	Protéger l'oeuf du dragon. Motricité fine
du 16 au 20	Histoire Développer le langage	Ballon prisonnier Collaboration	Parascolaire	½ Pédagogique	Pédagogique
du 23 au 27	Histoire Développer le langage	Le labyrinthe S'orienter dans l'espace	Parascolaire	Boules d'énergie Apprendre	Soccer numéros Coordination



planification du mois de Novembre

Il était une fois : un oiseau



	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
02 au 06	quiz sur les villes du monde apprendre le nom des villes	Ballon mémoire projeter ou recevoir un objet	Soccer apprendre à jouer au soccer	Journée pédagogique	Jeux de table developper des relations harmonieuses avec ses pairs
09 au 13	Jeux de cerceaux se situer dans l'espace	la coupe aux fruits explorer une recette de cuisine	Soccer apprendre à jouer au soccer	L'oiseau s'envole (construire des avions) développer la coordination visiomanuelle	jeux de quilles projeter ou recevoir un objet
16 au 20	la chaise musicale developper ses reflexes	Le chef d'orchestre contribuer au travail collectif	Soccer apprendre a jouer au soccer	½ Journée pédagogique	Journée pédagogique
23 au 27	les couleurs de l'automne participer a un travail de collection	L'arc en ciel comprendre le monde qui nous entour	Soccer apprendre a jouer au soccer	L'oiseau chante chansons s'exprimer par la musique	Question-réponse bien s'entendre avec ses pairs

groupe de Tahar

Les maternelles Chantal et Stéphanie

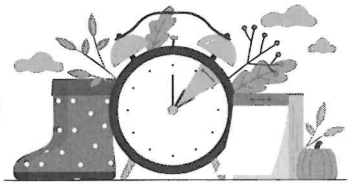
Novembre

Il était une fois la forêt magique

2026

LUNDI	MARDI Gymnase	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
2 À la recherche des feuiiles magiques Explorer	3 La forêt magique Exécuter des grands mouvements	4 Parascolaire	5 Pédago	6 Station de jeux Développer l'autonomie
9 Livre+ activité Découvrir	10 Les loup-garous contre les gnomes Projeter ou recevoir un object	11 Parascolaire	12 Champignon magique Mouvement fins	13 Suite du bricolage des champignons Mouvement fins
16 Livre+ activité Découvrir	17 Chuuut les hiboux Maîtriser la notion de durée	18 Parascolaire	19 Demi-pédago	20 Pédago
23 Livre+ activité Découvrir	24 1,2,3 Lune Se situer dans l'espace	25 Bricolage de fée et de lutin magique Maitriser les gestes graphiques	26 Suite du bricolage de fée et lutin Maitriser les gestes graphique	27 Fabrication de crème glacée Expérimenter

Amanda Planification mois de Novembre



	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
2 au 6	Just dance suivre un rythme (avec un ou deux instructeurs)	Hockey. (Développer la coordination visuomanuelle)	Parasco	Journée Pédagogique	Ballon poire (Renforcer le tonus)
9 au 13	Scientifique Skittles arc-en-ciel (Expérimenter, découvrir)	Yoga (Assouplir le mouvement)	Parasco	Scooby-Doo et ses foulards. Distribuer un foulard à chaque joueur et Scooby Doo essaie d'enlever un foulard à un joueur. (Etre rapide et attentif)	Soccer Exécuter de grands mouvements (Marcher, courir)
16 au 20	Questionnaire: Répondre à tour de rôle (Réfléchir, apprendre)	Mots-cachés: Remplir sa feuille (Réfléchir, comparer)	Parasco	½ Journée Pédagogique	Journée Pédagogique
23 au 27	Présentation de: Il était une fois des amis qui explorent les feuilles...	Bingo: les joueurs cherchent sur leurs cartes et utilisent des cartes pour recouvrir la case correspondante. (réfléchir, comparer et)	Parasco	Charades: jeu de mimes (Se représenter, analyser)	Choix de station de jeux (Connaitre ses gouts, intérêts, qualités)

planification du mois de novembre



Thème mensuel:il était une fois, Stitch le détective fait du tissage...

Houria 2e année

Jours	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du 02 au 06 nov	Histoire des émotions -Apprendre des techniques pour gérer ses émotions	Jeu de mime -Deviner l'action	Parascolaire Soccer -Apprendre les règles du jeu	Journée pédagogique	Stitch fait son coquelicot -Développer sa motricité fine
Semaine du 9 au 13 nov	Tisser un dessous de plat -Apprendre à tisser	Stitch mange son coquelicot -Développer sa créativité	Parascolaire -Avoir l'esprit d'équipe	Un tour de magie -Découvrir le monde qui l'entoure	Ballon mémoire -Dév la mémoire et la concentration
Semaine du 16 au 20 nov	Tisser un sous-plat -Apprendre à tisser	Course à relais -Améliorer sa rapidité	Parascolaire -Apprendre à dribbler au soccer	Demi- journée pédagogique	Journée pédagogique
Semaine du 23 au 27 novt	Animaux en hibernation Savoir pourquoi les animaux hibernent	Air-terre-mer -S'orienter dans l'espace	Animaux en hibernation -Dessiner des animaux qui hibernent	Le détective -Comprendre le monde qui l'entoure	Ballon chasseur -Esquiver le ballon
Semaine du 30 nov	L'objet manquant -Trouver l'objet qui manque				

Manon





mois de novembre

jour	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi
2nov au 6nov	**arbre de la gratitude l`expression de ses émotions**	la course aux ballons coopérer avec ses pairs	**parascolaire**	**journée pédagogique**	**croque-monsieur connaisse ses goûts**
9nov au 13nov	**casse-tête aveugle pratiquer le dialogue**	**mime mystère expression corporelle**	parascolaire	**mon chien rockyastronaute s`exprimer par les arts**	**partie d'échec l`enfant dois raisonner**
16nov au 20nov	**mon animal imaginaire s`exprimer par les arts**	le téléphone sans fil pratiquer le dialogue	**parascolaire**	**demi-journée pédagogique**	pédagogique
23nov au 27nov	**vise la cible développer la confiance en soi**	**faire de la slime stimuler la créativité**	**qui suis-je ? bien écouter ses pairs**	**mon chien rocky astronaute ballon voyageur coordination**	**le poivre qui fuit se questionner**

planification du mois de novembre

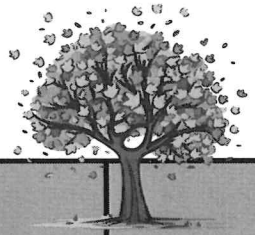
Thème mensuel: Il était une fois...

G: Fatima



Jours	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
02 au 06	Lecture et littératie Identifier les contes	L'apprentie conteur construire une histoire courte	Décloisonnement Marcher	Journée pédagogique	Chasse au trésor Découvrir la boite surprise
09 au 13	Les haricots magiques Développer l'esprit du groupe	Les bracelets des 3 petits cochons Confectionner des bijoux	Décloisonnement Marcher	Le loup et le P chapron rouge illustrer les personnages	Le château du chevalier Construire en groupe
16 au 20	Le saut de cheval Contrôler son équilibre	La baguette magique de la fée inventer	Décloisonnement Marcher	Le masque du grand méchant loup Bricoler en équipe	Journée pédagogique
23 au 27	La pomme de B.Neige Glacer un fruit	Les statues magiques Danser, courir et sauter	Décloisonnement Marcher	La course des loups se repérer dans l'espace	La chaise musicale Développer des amitiés

Christine



mois de novembre

jour	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi
2 au 6	La chasse aux trésors Executer de grands mouvements	Oh! Luna s'est bien amusée à la soirée d'halloween elle échange des bonbons Partager	Parasco	Pédago	Jeu de balai Relais Contribuer au travail collectif
9 au 13	Jeu du cône concentration	Luna joue à Tag glacée Exécuter de grands mouve-ments	Parasco	Barre de céréales Rice crispies/Beurre d'arachides et Choco Culinaire	Jeux libre
16 au 20	Arc en ciel Huile/colorant/eau dans un plat plastique Science	Luna bricole des cartes gentilles pour ses amies S'exprimer par art Plastique	Parasco	½ journée Pédago	Pédago
23 au27	Arbre de novembre Créer	Luna organise un défi de jeu blocs Planifier	Brochettes/petites bouchées pommes-fromage Culinaire	Jeu des feuilles Développer sa flxibilité	Jeu de mimes Imaginer