



Stéphanie

Septembre

Thème :
Les découvertes

2026



LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
Discussion 31 Développer des relations	Jeu module 1 Motricité global	La toile de l'amitié 2 Développer des relations	1,2,3 Soleil 3 Organisation spatiale	Station de jeux 4 Développer l'autonomie
CONGÉ 7	Jeu module 8 Motricité global	Causeries 9 Langagier	Monsieur le loup 10 Organisation spatiale	Visite de l'école 11 Comprendre le monde qui m'entoure
Livre + activité 14 Cognitif et langagier	Jeu module 15 Motricité global	Quiz qui je suis 16 Enrichir ses connaissances	1,2,3 Soleil 17 Organisation spatiale	Station de jeux 18 Développer l'autonomie
Livre + activité 21 Cognitif et langagier	Jeu module 22 Motricité global	Connaître ses amis 23 (animeaux) Enrichir ses connaissances	Monsieur le loup 24 Organisation spatiale	PÉDAGO 25
Livre + activité 28 Cognitif et langagier	Jeu module 29 Motricité global	Connaître ses amis 30 (Nourriture) Enrichir ses connaissances	1,2,3 Soleil 1 Organisation spatiale	Danse statut 2 Développer le sens du rythmique



Chantal

Septembre

Thème :
Les découvertes

2026

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI 
Discussion 31 Développer des relations	Jeu module 1 Motricité global	La toile de l'amitié 2 Développer des relations	1,2,3 Soleil 3 Organisation spatiale	Station de jeux 4 Développer l'autonomie
CONGÉ 7	Jeu module 8 Motricité global	Causeries 9 Langagier	Monsieur le loup 10 Organisation spatiale	Visite de l'école 11 Comprendre le monde qui m'entoure
Livre + activité 14 Cognitif et langagier	Jeu module 15 Motricité global	Quiz qui je suis 16 Enrichir ses connaissances	1,2,3 Soleil 17 Organisation spatiale	Station de jeux 18 Développer l'autonomie
Livre + activité 21 Cognitif et langagier	Jeu module 22 Motricité global	Connaître ses amis 23 (animeaux) Enrichir ses connaissances	Monsieur le loup 24 Organisation spatiale	PÉDAGO 25
Livre + activité 28 Cognitif et langagier	Jeu module 29 Motricité global	Connaître ses amis 30 (Nourriture) Enrichir ses connaissances	1,2,3 Soleil 1 Organisation spatiale	Danse statut 2 Développer le sens du rythmique

planification du mois de septembre

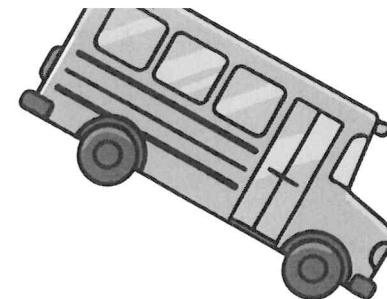
Thème mensuel: *Il était une fois...*

G: Fatima



Jours	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
31 au 04	Une fois Galopin Découvrir le monde du petit poulain	Jeu pictogramme Découvrir la famille cheval	Dessiner les sabots de Galopin s'exercer à l'écriture cursive	La course des poulain Exécuter des mouvements sauter,courir...	La chasse aux carottes Développer sa relation avec ses pairs
07 au 11	Galopin et son corps Situer les sabots, la crinière, la queue...	Bricolage inventer et fabriquer poney	Rythme Imiter le bruit des sabots	Mask carnaval Collaborer avec ses pairs	La danse du cheval S'exprimer par la danse
21 au 25	Le bâton cheval Contrôler son équilibre	Le jeu du potager Repérer la nourriture de Galopin	Le jeu de la jungle Maîtriser les mouvements	Le slalom des cerceaux Compter ses pas	La course aux objets Coopérer et développer des amitiés
28 au 04	Poney danse Just danse	Parcours obstacle Développer la flexibilité	Modelage et découpage Coordonner ses mouvements	Tracé libre Développer la coordination oeil main	Galopin en voyage Traverser un espace

Amanda Planification mois du Septembre



	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
31 au 4	BIENVENUE! :Discussion en groupe et remplir une feuille de connaissances	L'expression des émotions causerie suite bricolage (Identifier ses besoins, ses sentiments, ses émotions)	Charades (jeu de mimes se représenter, analyser)	Chef d'orchestre (S'intéresser et écouter les autres)	Choix de station de jeux (Se connaître goûts, intérêts, qualités)
7 au 11	Journée Férié	Yoga (Assouplir le mouvement)	Mots caché remplir sa feuille (Réfléchir, comparer)	Canard, canard, oie. Maîtriser la notion d'ordre (premier, dernier, avant, après, etc.)	Soccer Exécuter de grands mouvements (Marcher, courir)
14 au 18	Just dance (suivre un rythme)	Scientifique crée du feu d'artifice (Expérimenter, découvrir)	Scooby-Doo et ses foulards distribuer un foulard a chaque joueur et Scooby Doo essaie d'enlever un foulard a un joueur. (Etre rapide et attentif)	Réaliser un bricolage de votre choix. (Imaginer, créer	Ballon chasseur (Maîtriser la plupart des grands mouvements moteurs)
21 au 25	Présentation de: Il était une fois...	Parcours d'obstacles (Développer sa flexibilité)	Chaise musical (Respecter les règles)	Culinaire préparer des biscuits (Écouter les autres, coopérer)	Journée Pédagogique
28 au 2	Questionnaire répondre a tour de rôle (Réfléchir, apprendre)	Causerie: Il était une fois... (Réfléchir, imaginer,, écouter, communiquer)	Ballon poire (Renforcer le tonus)	Hockey. (Développer la coordination visuomanuelle)	Choix de station de jeux (Se connaître goûts, intérêts, qualités)

planification du mois de septembre

Thème mensuel: il était une fois, Stitch retourne l'école....

Houria 2e année

Jours	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine du 1 au 4 sep		Raconte moi ton été Enrichir son vocabulaire	Dessine-moi ton été S'exprimer par les arts	Attrape -lance Exécuter des actions simultanées	Stitch couleurs Traverser un espace
Semaine du 7 au 11 sep	Fête du travail Congé	Rivière des crocodiles Améliorer sa coordination	Jean dit: Réfléchir avant d'exécuter le mouvement	L'avion en péril S'orienter dans l'espace	Les trois petits cochons Rapidité et concentration
Semaine du 14 au 18 sep	Stitch est à l'école Améliorer son imagination	Le chat et la souris Améliorer sa rapidité	La chenille animée Découvrir son entourage	Quizz des couleurs Comprendre le mélange des couleurs	Eau-Terre -Feu Exécuter des grands mouvements
Semaine du 21 au 25 sep	Course à relais Accroître son endurance	La lampe de poche comprendre le monde qui l'entoure (scientifique)	Dessine-moi ton sport d'été Améliorer sa dextérité	La chaise musicale Rapidité	Journée pédagogique
Semaine du 28 au 30 sep	La course des enchaînés Coordonner ses bonds	Le porter aux baguettes Controler son équilibre	Qui a la coche?! Concentration		



Septembre



Thème Billy le chien



Groupe : Suzanne

Date	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
semaine du 1 au 4	Parler se présenter Moral et social	Jeux de cerceaux Contrôler son équilibre	Cup Motricité glpbale	Jeux de balles et cerceaux Projeter et recevoir un objet	Course à relais Exécuter des grands mouvements
7 au 11	Férié	Jeux Marie Stella Coordinations des mouvements	Billy va au zoo Exprimer ses idées	Ballon baseball Coordination des mouvements	Jeu de dés Réfléchir
14 au 18	Crée son mandala Motricité fine	Racontee moi un histoire Découvrir	Vidéo de zoo Apprendre	Jean dit Écouter et comprendre	Bain moussant Analyser
21 au 25	Tag chaude Coordination	Bricolage de crabe Motricité fine	Dessine moi le Zoo Coordination oeuil main	Pédagpgique	Jeu de société S'entendre avec ses pairs
28 -29 -30-	Ballon chasseur Controler son équilibre	Chaise musicale Vitesse	Salade de fruit exploiter l'information		

jour	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi
31 au 4	Camion/recyclage coordination visuelle	Bricolage automne/bulle plastique Faire des choix	Voyager l'eau Expérimenter/déco uvrir	Peinture ton personnage automne Créer	Jeu de relais Exécuter de grands mouvements
7 au 11	Férial	Jeux de société S'entendre avec ses pairs	Documentaire sur les pommes du QC apprendre	Coopérer	Gâteau aux pommes/choco sans cuisson Culinaire
14 au 18	Bracelets/ élastiques mouvements deux mains	Sandwich à la guimauve/ choco culinaire	Ballon-crabe grands mouvements	Jeux libre Faire preuve autonomie	Bricolage de panier en batons de bois Coordination oeil- main
21 au 25	Chasse aux foulards S'entendre avec ses pairs	Créer dessin d'automne Imagination	Colorier son dessin d'automne Maîtriser les gestes graphiques	Lecture sur différentes pommes Langagier	Pédago
28 au 2	Quizz général Réfléchir	Jeux libre faire preuve d'autonomie	Jeux de société Bingo Socialiser avec ses pairs	Séance de yoga apprendre à relaxer	Film/maïs soufflé Récompense



Manon

mois de septembre

jour	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi
31 au 4	Le ballon prisonnier lancer et rapidité	Une belle causerie expression de soi	Jeux extérieur exécuter de grands mouvements	Le quiz gourmand prendre des initiatives	Jeux de sociétés respecter les regles de jeux
7 au 11	Congé Férié	Bingo apprendre à gagner et à perdre	Faire voyager l'eau explorer la science	Chaise musicale suivre un rythme	Tag glacée exécuter des mouvements
14 au 18	Arbre automne son imagination par les artsSoccer	Soccer garçon et fille bien communiquer avec ses pairs	Pommes garnies aux yogourts analyser une recette	Faire bracelet échanger avec ses pairs	Twister controler son équilibre
21 au 25	Fait moi un dessin maitriser les gestes graphique	Jeux de couleurs suivre un rythme	Ballon poire communiquer avec ses pairs	Faire dissoudre de la craie partager son opinion	journée Pédago
28 au 2 oct	Jeux de tables respecter les regles	Faire des cartes utiliser son imagination	Mandalas s exprimer par les arts	Il était une fois faire une courte histoire	Salsa de légume reconnaitre ses gouts

Mois de septembre

Lundi

Mardi

Mercredi

Jeudi

Vendredi



Semaine 1
31 août au 4
sept.

**Causerie sur
mon été**
*écouter/
s'intéresser
aux autres.

**Quizz sur les
règles +
Brico pops**
*memoriser
s'exprimer
par les arts
plastiques.

Hiéroglyphes
*découvrir/
se
représenter.

**Jeux de
société**
*compter/
respecter
les règles.

**Ballon
chasseur**
*Améliorer sa
coordination

Semaine 2
du 7 au 11
septembre

**Jeu "Dis ta
vie"
(Placote)**
*se
connaître/
partager/ex-
pression de
soi.

Soccer
*exécuter de
grands
mouvements.

**Hiéroglyphes
partie II**
*résoudre des
problèmes.

Basketball
*projeter/
recevoir un
objet.

**Jeux de
société**
*interagir de
façon
harmonieuse.

Semaine 3
du 14 au 18
septembre

**Histoires
animaux
+mandalas
animaux**
*écouter/en-
richir son
vocabulaire.

**Ballon
chasseur
version
"animaux"**
*exécuter des
enchaîne-
ments
d'actions.

**Hiéroglyphes
Partie III**
*Comprendre
le monde qui
m'entoure/
structurer sa
pensée.

Soccer
*traverser
un espace.

**Duos de
dominos**
*contribuer
au travail
collectif.

Semaine 4
du 21 au 25
septembre

**Cadavre
exquis:drôle
d'été.**
*Réfléchir/
memoriser/
écrire.

**Atelier
culinaire**
*planifier/
compter/fai-
re preuve
d'autonomie.

**La balle qui
parle**
*développer
sa confiance.

**Parcours
extérieur**
*se situer
pas rapport à
des points de
repères.

**Jeux de
cartes
(petits
groupes)**
*Bien
s'entendre
avec ses
pairs.

Semaine 5
du 28 sept.
au 2 oct.

**Histoire sur
la nature**
*écouter/enri-
chir son
vocabulaire.

Yoga animaux
*développer
sa
flexibilité/c
ontrôler son
équilibre.

**Atelier
scientifique
Hiéroglyphes
partie IV**
*découvrir/co
mparer.

**Tag symboles
nature**
*expliquer/
écouter les
autres/se
situer dans
l'espace.

**Jeux de
société
(spécial*)**
*Apprendre/en-
treenir des
relations
harmonieuses.

SEPTEMBRE

IL ETAIT UNE FOIS: UN OISEAU

	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi
31 au 04	Module de jeux contrôler son équilibre	Tague glacée courir	Soccer marcher ,courir sauter...	L'oiseau qui chante (chansons) s'exprimer par la musique	Jeux de table entretenir des relations harmonieuses
07 au 11	Journée fériée	Football projeter ou recevoir un objet	Soccer marcher, courir, sauter...	L'oiseau fait son nid (construction) bien s'entendre avec ses pairs	Coloriage maîtriser les gestes graphiques
14 au 18	Modules de jeux contrôler son équilibre	Course a relais courir	Soccer marcher, courir, sauter...	l'oiseau en équipe (ballon memoire) projeter ou recevoir un objet	Origami coordonner les mouvements des deux mains
21 au 25	Modules de jeux contrôler son équilibre	Jeux de corde renforcer le tonus	Soccer Marcher, courir, sauter...	l'oiseau s'envole (volleyball) projeter ou recevoir un objet	Journée pédagogique

GROUPE DE TAHAR

SEPTEMBRE
2026

YOUSUF

THÈME : PLANÈTE DES MYSTÈRES

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDRE
31 Joueur Cible <i>Développer la motricité globale et la résolution de problèmes en équipe.</i>	1 Tag eau <i>Développer la motricité globale et intégrer des règles, des valeurs.</i>	2 Ultimate frisbee <i>Synergie d'agilité phys. et cohésion social</i>	3 Devine Tête <i>Enrichir ses connaissances et mémoriser.</i>	4 Échecs <i>Raisonner/ Analyser et résoudre des problèmes.</i>
7 Congé	8 Hockey cosom <i>Développer la motricité globale et intégrer des règles, des valeurs.</i>	9 athlétisme <i>Développer la motricité globale et développer le sens des responsabilités.</i>	10 Karaoké / Just Dance <i>Exprimer ses besoins et ses sentiments et développer la confiance (estime de soi).</i>	11 Bingo <i>Développer les habiletés logiques et expérimente</i>
14 Origami <i>Développer la créativité et imaginer.</i>	15 Défi 5 passes <i>Organisation spatiale et faire des choix.</i>	16 Chasse aux trésors <i>Développer l'autonomie et assumer des responsabilités.</i>	17 Soccer <i>Synergie entre agilité physique et cohésion sociale.</i>	18 Intro à D&D <i>Faire des choix et développer l'autonomie.</i>
21 2v2 Basket-ball <i>Gérer son stress et intégrer des règles</i>	22 Création de passport <i>Développer la motricité fine et faire des choix</i>	23 Défi Gouttière <i>Développer l'organisation spatiale et des relations harmonieuses avec les pairs</i>	24 Ballon attrapeur <i>Développer des relations harmonieuses avec les pairs</i>	25 Pédago
28 Sketch (impro) <i>Expression de soi et dével. la conscience des autres</i>	Recette des frères Malio et Luiji <i>Dével. la motricité fine et des relations harmonieuses avec les pairs</i>	30 Jeux libre <i>Faire des choix et développer des relations harmonieuses avec les pairs</i>	1	2